

**MATRIZ CURRICULAR**  
**DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO**  
**DE SISTEMAS**

**1º PERÍODO**

Disciplina	Teoria	Prática	Total	Aulas
Algoritmos e Programação	60	60	120	6
Fundamentos Matemáticos	20	20	40	2
Fundamentos de Sistemas de Informação	60	20	80	4
Português Instrumental	30	10	40	2
Metodologia Científica	20	20	40	2
Lógica	60	20	80	4
<b>TOTAL</b>	<b>250</b>	<b>150</b>	<b>400</b>	<b>20</b>

**2º PERÍODO**

Disciplina	Teoria	Prática	Total	Aulas
Estatística	20	20	40	2
Sistemas Operacionais	60	20	80	4
Inglês Instrumental	20	40	60	3
Linguagens de Programação I	40	60	100	5
Metodologia e Desenvolvimento de Sistemas (UML/ Essencial)	40	40	80	4
Arquitetura e Organização de Computadores	20	20	40	2
<b>TOTAL</b>	<b>200</b>	<b>200</b>	<b>400</b>	<b>20</b>

**3º PERÍODO**

Disciplina	Teoria	Prática	Total	Aulas
OPTATIVA I	20	20	40	2
Direitos humanos e Cidadania	20	20	40	2
Linguagem de programação II	40	60	100	5
Administração Geral Aplicada	30	10	40	2
Redes de Computadores	40	40	80	4
Introdução a Banco de Dados	60	60	120	6
<b>TOTAL</b>	<b>210</b>	<b>210</b>	<b>420</b>	<b>21</b>

**4º PERÍODO**

Disciplina	Teoria	Prática	Total	Aulas
Implementação de Banco de Dados	40	40	80	4
Estrutura de Dados	40	40	80	4

Introdução a Programação Web	20	40	60	3
Gerenciamento de Projetos	60	20	80	4
Programação Visual I	40	40	80	4
OPTATIVA II	30	10	40	2
<b>TOTAL</b>	<b>230</b>	<b>190</b>	<b>420</b>	<b>21</b>

### 5º PERÍODO

Disciplina	Teoria	Prática	Total	Aulas
Desenvolvimento de Sistemas para Web	60	60	120	6
Introdução a Programação de Dispositivos Móveis	40	40	80	4
Programação Orientada a Objetos I	40	40	80	4
Programação Visual II	40	40	80	4
Estágio Supervisionado I	0	60	60	3
<b>TOTAL</b>	<b>180</b>	<b>240</b>	<b>420</b>	<b>21</b>

### 6º PERÍODO

Disciplina	Teoria	Prática	Total	Aulas
Educação Ambiental	30	30	60	3
Programação Orientada a Objetos II	40	40	80	4
Cultura Afro-Brasileira e Indígena	30	30	60	3
Testes de Software	60	20	80	4
OPTATIVA III	60	60	120	6
Estágio Supervisionado II	0	60	60	3
Desenvolvimento de Projeto Final	20	20	40	2
<b>TOTAL</b>	<b>240</b>	<b>260</b>	<b>500</b>	<b>25</b>

#### Núcleo Optativa I

DISCIPLINA	CH Total
Software Livre	<b>40</b>
Sistemas Distribuídos	
Segurança da Informação	

#### Núcleo Optativa II

DISCIPLINA	CH Total
Engenharia de Software	<b>40</b>

**Núcleo Optativa III**

<b>DISCIPLINA</b>	<b>CH Total</b>
Linguagens Comerciais	<b>120</b>
Introdução a programação de jogos digitais	
Tópicos Avançado em Banco de Dados	

**Atividades complementares**

<b>Carga Horária</b>	<b>120</b>
----------------------	------------

**Estágio supervisionado 120h**

<b>Estágio 1</b>	<b>5º período</b>
<b>Estágio 2</b>	<b>6º período</b>

Total da Matriz Curricular – Teoria e Práticas	<b>2.400</b>
Estágio Supervisionado	<b>120</b>
Desenvolvimento de Projeto Final	<b>40</b>
Atividades Acadêmicas Científicas e Culturais	<b>120</b>
<b>TOTAL</b>	<b>2.680</b>